Guia Completo para Configurações de Display no AnyDesk: Tudo o que Você Precisa Saber

ÍNDICE

Display
Configurações
Configurações da Sessão
Modo Tela Cheia
Direct3D
DirectDraw/OpenGL

Display

As configurações de exibição permitem ao usuário controlar como o dispositivo ao qual estão se conectando é visualizado em sua tela. As configurações padrão podem ser configuradas em *Configurações* > *Exibição*. As configurações de exibição também podem ser alteradas durante a sessão através da barra de ferramentas do AnyDesk.

Configurações

Em *Configurações* > *Exibição*, o usuário pode definir a qualidade padrão da sessão e o modo de exibição ao se conectar a um novo cliente AnyDesk.

Qualidade: Escolha entre maior qualidade ou melhor tempo de resposta.

Auxiliares Visuais: Estes auxiliares oferecem melhor visibilidade das ações.

Modo de Exibição: Controla como a imagem remota é exibida localmente. Aqui, o usuário pode escolher iniciar uma nova sessão em modo tela cheia por padrão e se usar rolagem de borda ou rolagem de mouse enquanto o modo de exibição “Tamanho Original” estiver selecionado.

Aceleração de Hardware: Escolha seu renderizador preferido (OpenGL/Direct3D/DirectDraw) ou desative a aceleração. Você também pode optar por reduzir a renderização para 16 bits.

Observe que o Direct3D força o modo tela cheia exclusivo, o que significa que, se o foco sair do AnyDesk, o AnyDesk será minimizado.

Para configurações com vários monitores, recomendamos usar “DirectDraw” ou “OpenGL”.

Configurações Individuais: Salve as configurações para cada mesa ou redefina-as como padrão em cada conexão.

Voltar ao Topo

Configurações da Sessão

Se o usuário deseja alterar as configurações de exibição durante a sessão, elas também podem ser modificadas através da barra de ferramentas do AnyDesk.

Aqui, o usuário pode:

- Ativar o modo tela cheia
- Alterar o tamanho da visualização remota no cliente AnyDesk local.
    - **Original** usa o tamanho e resolução originais da exibição remota.
    - **Dimensão** “diminui” a exibição remota para o tamanho máximo permitido pela proporção da janela AnyDesk local. Esta função deve ser utilizada se parte da exibição remota estiver sendo cortada na janela AnyDesk local.
    - **Esticar** “estica” a exibição remota para o tamanho máximo permitido pela proporção da janela AnyDesk local. Esta função deve ser utilizada se a visualização remota no AnyDesk local estiver muito pequena e não preencher a maior parte da janela do AnyDesk.
- Adaptar automaticamente a resolução do dispositivo remoto para maximizar o uso do espaço na sua tela. Isso é especialmente útil se os dispositivos local e remoto tiverem proporções ou tamanhos diferentes.
- Alterar a qualidade de áudio e vídeo da sessão
- Ativar “Preservar detalhes” para aumentar a qualidade da imagem, mas isso pode resultar em maior uso de dados e recursos. Observe que é necessário um mínimo de 3 GB de RAM para usar esse recurso.
- Se “Detectar velocidade de conexão” estiver habilitado, o AnyDesk escolherá automaticamente a melhor qualidade de áudio e vídeo com base na velocidade de rede estimada dos dispositivos local e remoto.

- Ativar “Exibir cursor remoto” mostra o cursor do usuário remoto. Isso é especialmente útil se o usuário conectado não tiver permissões de teclado e mouse e precisar ver as ações que o usuário remoto está realizando com o mouse.
- Se o dispositivo remoto tiver vários monitores, ativar “Seguir cursor remoto” muda automaticamente a visualização do AnyDesk para o monitor correto se o usuário remoto mover o cursor para um monitor diferente.
- Se o dispositivo remoto tiver vários monitores, ativar “Seguir foco da janela remota” muda automaticamente a visualização do AnyDesk para o monitor onde a janela em primeiro plano está localizada.
- Ativar “Exibir assistente de movimento/tamanho” mostra uma borda mais espessa semitransparente ao redor da janela que está sendo movida ou redimensionada para ajudar a entender qual janela está atualmente sendo redimensionada ou movida.

Voltar ao Topo

Modo Tela Cheia

O AnyDesk para Windows oferece duas formas de modo tela cheia: uma para Direct3D e outra para DirectDraw/OpenGL.

Direct3D

Nota: O Direct3D opera em modo tela cheia exclusivo. Se for usado um conjunto de vários monitores e for desejado o modo tela cheia, por favor, use DirectDraw/OpenGL.

Se o Direct3D for selecionado em *Configurações* > *Exibição* > *Aceleração de Hardware*, o menu abaixo pode ser visto ao passar o cursor sobre a borda superior do meio da exibição local.



 Usando os ícones de monitor numerados no lado esquerdo da barra de menus, os usuários podem alternar entre as exibições remotas.

 No meio da barra de menus, o usuário encontrará a opção de minimizar o AnyDesk.

 No meio da barra de menus, o usuário encontrará a opção de sair do modo tela cheia.

Ao clicar na barra de menus à esquerda, o usuário encontrará as opções normalmente encontradas na barra de ferramentas do AnyDesk, como Ações e Configurações de Permissões. Veja Configurações da Sessão.

DirectDraw/OpenGL

Se o DirectDraw/OpenGL for selecionado em *Configurações* > *Exibição* > *Aceleração de Hardware*, o menu abaixo pode ser visto ao passar o cursor sobre a borda superior do meio da exibição local.



Usando os ícones de monitor numerados no lado esquerdo da barra de menus, os usuários podem alternar entre as exibições remotas.

No meio da barra de menus, o usuário encontrará a opção de sair do modo tela cheia.

Ao clicar na barra de menus à esquerda, o usuário encontrará as opções normalmente encontradas na barra de ferramentas do AnyDesk, como Ações e Configurações de Permissões. Veja Configurações da Sessão.

Voltar ao Topo